

TESTPASSPORT

練習問題



高品質な学習リソース

<https://www.testpassport.jp>

1年間無料アップデート

Exam : 640-461J

**Title : Introducing Cisco Voice and
Unified Communications**

Version : DEMO

1. Topic 1, Unity Connection

手動で定義済みのテンプレートを使用して Cisco Unity Connection の上のユーザーを作成する際に、どの 2 つのフィールドは、パラメータを必要としていますか？ (2 つを選択してください。)

- A. ユーザー名 (別名)
- B. エクステンション
- C. 姓と名
- D. 従業員 ID
- E. タイトル

Answer: A,B

2. ユーザーは、すべての外部発信者が緊急のボイスメールメッセージを残していることを報告しています。どこでこの動作を変更することができますか？

- A. 電話メニューの設定の下>身元不明発信者のメッセージの緊急度
- B. オープニンググリーティングの下>身元不明発信者のメッセージの緊急度
- C. メッセージの設定の下>身元不明発信者のメッセージの緊急度
- D. システムコールハンドラの下>身元不明発信者のメッセージの緊急度
- E. ボイスメールボックスの設定の下> Unidentified Callers Message Urgency

Answer: C

3. どちらのツールは、管理者が Cisco Unity Connection に Cisco Unity のからユーザーを移行することができますか？

- A. シスコのオブジェクトのバックアップとアプリケーションスイートを復元
- B. シスコ障害復旧フレームワークツール
- C. シスコリアルタイム監視ツール
- D. Cisco Unity の保守ツール

Answer: A

4. Cisco Unity の Connection ユーザテンプレートを作成する場合は、どの要素自動的に特定の時間に「この部門は閉じられている」というメッセージを再生するように設定する必要がありますか？

- A. 挨拶スケジュール
- B. 拡張挨拶
- C. スケジュール
- D. アクティブスケジュール

Answer: D

5. どの 3 つのオプションの Cisco Unity Connection のユーザを作成するための有効な？ (3 つを選択してください。)

- A. 手動作成
- B. バルク使用します*.csv ファイル
- C. バルク使用してエンタープライズパラメータ
- D. Cisco Unity Connection の保守
- E. ボイスメールにダイヤルユーザーによる TUI を通じて自動作成
- F. Active Directory のインポートを通じ

Answer: A,B,F